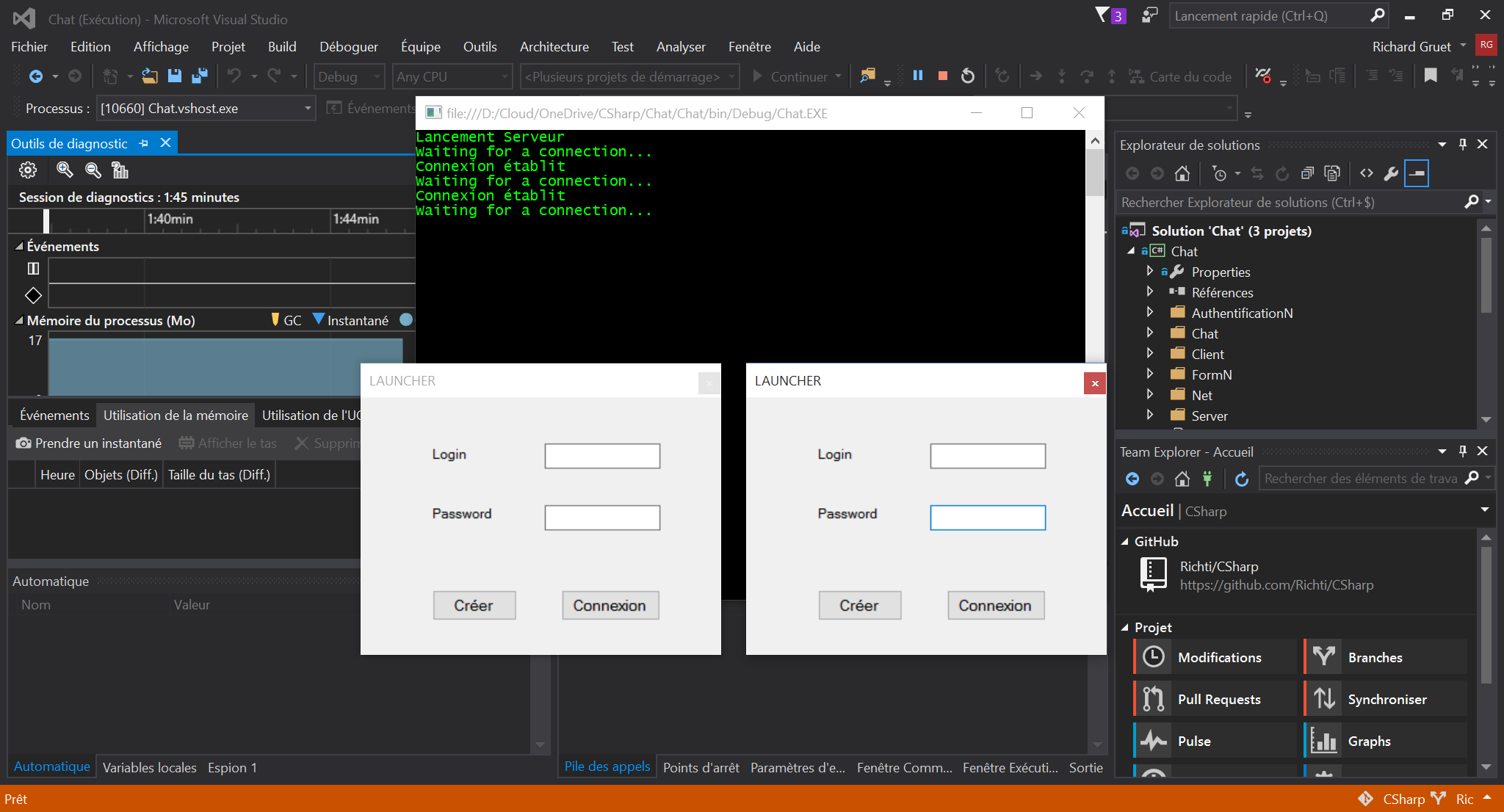
Projet C# - T’Chat

Pour ce projet, nous avons développé sous Visual Studio et utilisé [GitHub](https://github.com/Richti/CSharp) pour tout ce qui concerne le partage et la gestion des versions du projet.  
Nous avons implémenté toutes les fonctionnalités demandées en suivant l’architecture proposée dans le sujet.



Pour l’interface du T’Chat nous avons utilisé les WindowsForms

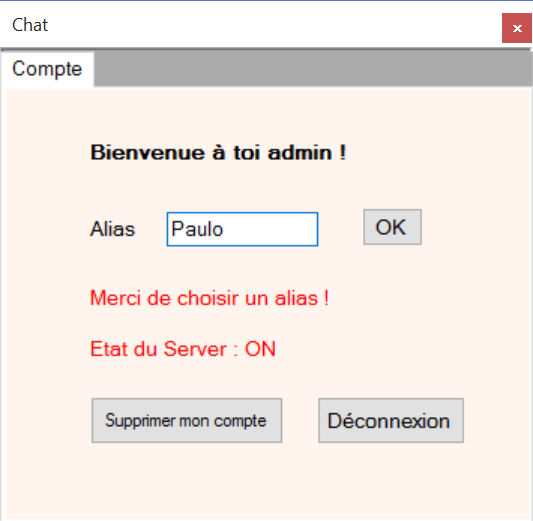
# Page de Connexion

Dans un premier temps, nous demandons à l’utilisateur de se connecter

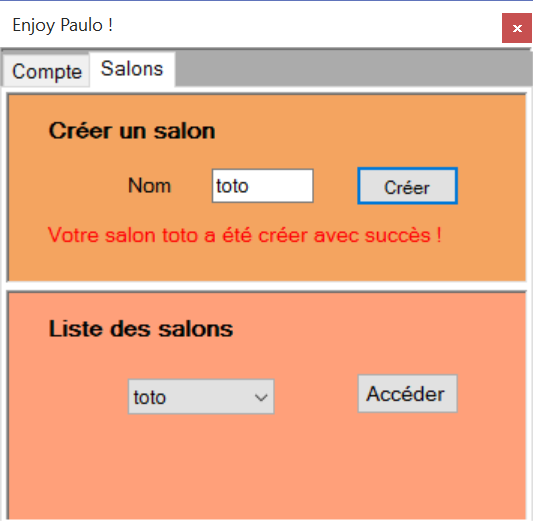
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Possibilité de créer un compte | Gestion des mots de passe incorrects | Gestion des comptes inexistants |

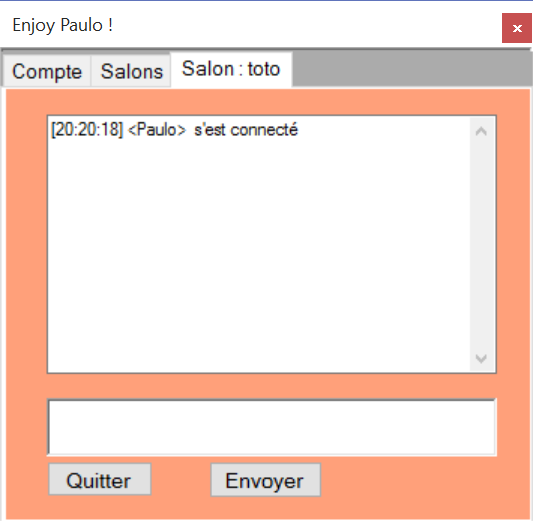
# Le T’Chat

Pour pouvoir accéder au salon, nous demandons à l’utilisateur de saisir son « Alias »



Une fois que l’utilisateur a saisi son pseudo un nouvel onglet « Salons » s’ouvre.

L’utilisateur peut avoir accès aux différents salons en cliquant sur la liste déroulante

Lorsque l’utilisateur se connecte à un salon, un nouvel onglet s’ouvre pour accéder au salon en question

L’utilisateur peut envoyer un message sur le salon, il sera visible par tous les autres t’chateurs connecter à ce salon.

# Fonctionnalités supplémentaires

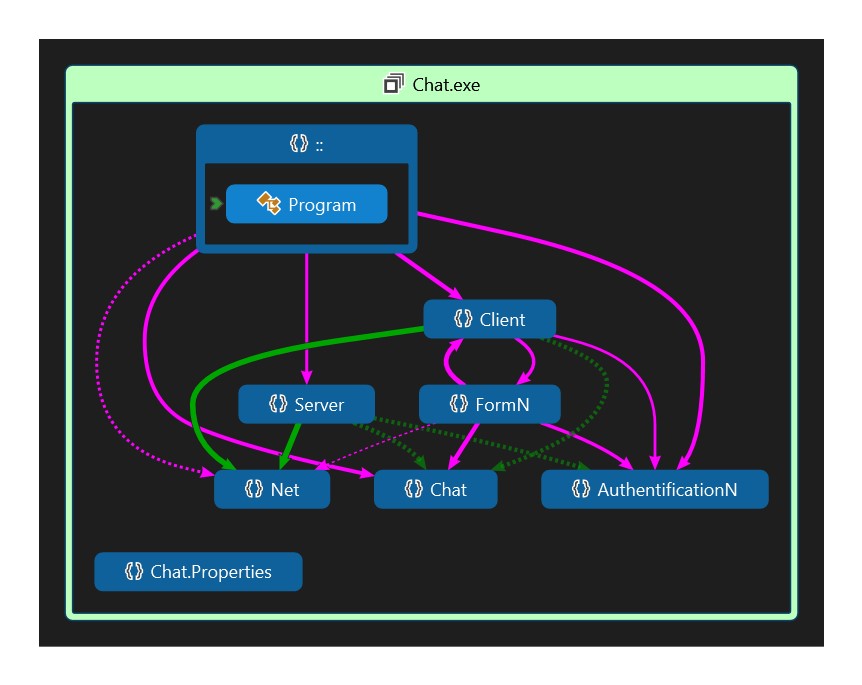
* Possibilité au T’Chateur de se déconnecter d’un salon avec le bouton quitter
* Possibilité à l’utilisateur de supprimer son compte



# Fonctions à rajouter

* Mettre en place un statut de connexion pour gérer les multi-connexions
* Gérer l’unicité de l’Alias
* Mise en place d’une interface graphique pour la partie serveur

PS : Vous trouverez en pièce jointe le diagramme de classe du projet



Cordialement,

Fryson Paul & Gruet Richard